## Variabler och skript

**Variabel:** har ett namn och pekar på ett värde

Definieras genom att tilldelas värde

Likhetstecknet = används för tilldelning (inte likhetstest)

Alla namn som inte börjar med en siffra eller innehåller specialtecken (t ex å ä ö, # $ etc) är ok, t ex:

glenn, Johanna\_23, radie, omkrets

**När man skriver skript är följande koncept bra:**

Kodorden clc och clear variables (som rensar kommandofönstret och alla variabler)

Procenttecken % används för att skriva kommentarer

Semikolon ; används för att dölja utskrift till kommandfönstret

Vid upphöjt så för att få med flera tal i upphöjningen skriv dom inom parantes tex

10^(1/2) = 10^1/2 ≠ 10^1/2=